

Duda - Error:

Si un jugador comienza el movimiento de colocar la mano y rectifica, esto lo hará perder el turno y tendrá que coger todas las cartas del montón.

Ritmo de juego:

Los jugadores deben jugar a un ritmo constante y si un jugador olvida lo que tiene que decir, se equivoca, o no se da cuenta de que es su turno, deberá coger todas las cartas del montón.

¡No hacer trampa!

Los jugadores deben colocar sus cartas en el **montón** volteándolas boca arriba. Si se descubre a un jugador intentando ver su próxima



carta antes de dejarla, pierde el turno y tiene que coger todas las cartas del **montón**.



Cartas especiales:

Cuando aparece una carta especial, todos los jugadores deben realizar la acción indicada, y después colocar la mano sobre el **montón**. Cuando un jugador se equivoca de acción o, simplemente, no la realiza, debe coger todas las cartas del **montón**.

Gorila: Los jugadores deben golpearse el pecho.



Marmota: Los jugadores golpean la mesa con ambas manos.



Narval: Los jugadores colocan ambas manos sobre sus cabezas formando un cuerno.



Fin de Partida

El **PRIMER** jugador en colocar la mano sobre el **montón** durante un turno, después de haberse descartado de todas sus cartas, ganará la partida.



Contenido del juego:

- 64 Cartas

Introducción

¡Taco Gato Cabra Queso Pizza! Recuerda esta divertida secuencia de 5 palabras. Cuando un jugador se descarte de una carta que coincida con la palabra que dice, coloca tu mano sobre el **montón** central. ¡El último en poner la mano se queda con todas las cartas del **montón**! Concéntrate y sé el más rápido en deshacerte de todas tus cartas. Pero cuidado, si te equivocas también te quedarás con todas las cartas del **montón**.



Definiciones:

Mazo: montón individual de cartas de cada jugador.

Montón: montón de cartas en el centro de la mesa.

Coincidencia: cuando una carta coincide con la palabra dicha por un jugador.

Objetivo del juego:

Deshacerte de todas tus cartas y ser el **PRIMERO** en poner la mano sobre el **montón** durante una **coincidencia**.

Preparación:

Baraja las cartas y repártelas boca abajo.



Para jugar 3, 4 o 5 jugadores, cada jugador recibe solamente 12 cartas al azar, y se descarta el resto. Para jugar 6, 7 y 8 jugadores, se reparte el mismo número de cartas a cada jugador hasta agotar la baraja, y se descartan las cartas sobrantes.

Los jugadores no miran sus cartas y las colocan boca abajo frente a ellos.

Desarrollo del juego:

El jugador a la izquierda del que reparte coge la primera carta de su **mazo**, colocándola boca arriba en el centro de la mesa formando un **montón** y diciendo «Taco».

En el sentido de las agujas del reloj, el jugador a su izquierda hace

lo mismo y dice «Gato». El juego continúa así sucesivamente, siempre en orden, diciendo las palabras «Taco», «Gato», «Cabra», «Queso», «Pizza», «Taco», «Gato», «Cabra», «Queso», «Pizza»... hasta que haya una **coincidencia**:

La carta que se acaba de poner coincide con la palabra pronunciada por el jugador que la ha sacado (por ejemplo, el jugador pone una carta de Pizza y la palabra que le toca decir siguiendo la secuencia es «Pizza»).

Si esto sucede, todos los jugadores deben colocar rápidamente



su mano en el **montón**, y el **ÚLTIMO** jugador en hacerlo (la mano que se quede arriba) debe coger todas las cartas del **montón** para agregarlas debajo de su **mazo**. Este jugador comienza el próximo turno diciendo «Taco», luego el siguiente «Gato», el siguiente «Cabra» ... etc.

Nota:

Si un jugador se queda sin cartas, debe, para ganar, continuar diciendo «Taco, Gato, Cabra, etc.», y ser el **PRIMERO** en colocar la mano en el **montón** en caso de **coincidencia** o si aparece una Carta Especial.

